SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
XXXVI JOGOS ESCOLARES MUNICIPAIS – JEMS
SETOR DE CULTURA DESPORTO E EVENTOS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ 2024

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da FIDE – em tudo que não contraria o Regulamento Geral dos Jogos e o Regulamento específico da modalidade.

Art. 2º – CONTAGEM DE PONTOS:

1. Individual:

a) 01 (um) ponto por cada vitória;

b) ½ (meio) ponto por empate;

c) 0 (zero) ponto por derrota.

2. **Por Equipe**:

a) Para obter a contagem de pontos Por Equipe serão somadas as pontuações individuais dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Art. 3º – DOS PARTICIPANTES:

a) As equipes serão compostas no máximo por 10 (dez) enxadristas, considerando se apenas os 4 (quatro) melhores colocados para o somatório de pontos por equipe;

Art.4º - DA COMPETIÇÃO:

a) O tempo de reflexão para cada enxadrista será de 11 (Onze) minutos nocaute;

b) Até 08 (oito) atletas, será adotado o sistema ROUND-ROBIN (rodízio) de emparceiramento;

c) Acima de 08 (oito) atletas, será adotado o sistema SUÍÇO de emparceiramento em até 09 (nove) rodadas;

d) Serão eliminados da competição os atletas que perderem por ausência de 02 (dois) W x O;

e) Será considerado vencedor o atleta que somar o maior número de pontos;

f) Será considerada vencedora a equipe que tiver o maior somatório das pontuações individuais dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Art. 5º - DA PREMIAÇÃO:

a) Classificação Individual – medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os atletas com maior número de pontos individuais em cada categoria;

b) Classificação por equipe - medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os 4 (quatro) atletas das equipes com maior número de pontos Por Equipe em cada categoria;

Art. 6º – CRITÉRIOS PARA DESEMPATES:

Parágrafo 1º - Para a Premiação e classificação Individual:

Sistema Suíço Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

1) Confronto Direto;

2) Buchholz com corte do pior resultado;

3) Buchholz sem corte;

4) Sonnemborg-Berger;

5) Maior número de vitórias.

SISTEMA ROUND-ROBIN INDIVIDUAL – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

1) Confronto Direto;

2) Sonnemborg-Berger;

3) Koya;

4) Maior número de vitórias.

Parágrafo 2º - Para Premiação Por Equipes (disputa de medalhas)

1) Quantos Confrontos de partida relâmpago entre as equipes sejam necessários ao desempate. O tempo de reflexão para cada enxadrista é de 5 (cinco) minutos. As equipes serão compostas pelos 04 (quatro) atletas melhores colocados individualmente, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola. A ordem dos tabuleiros será definida pela classificação no Torneio Individual, onde o melhor colocado ocupará o Tabuleiro 1, o 2º melhor colocado o Tabuleiro 2, o 3º melhor colocado o Tabuleiro 3° e o 4º melhor colocado o Tabuleiro 4. Se houver a necessidade de substituição, será utilizado o sistema olímpico.

Parágrafo 3º - Para Classificação das Escolas não Premiadas

Sistema Suíço – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram.

1) Somatório do Buchholz com corte do pior resultado dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;

2) Somatório do Buchholz sem corte dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;

3) Somatório do Sonnemborg-Berger dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;

4) Maior número de vitórias dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Sistema Round-Robin – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram.

1) Somatório do Sonnemborg-Berger dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;

2) Somatório do Koya dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;

3) Maior número de vitórias dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Art. 7° – O emparceiramento pelo Sistema Suíço será feito com o auxílio da versão atualizada do Programa Swiss-Manager utilizando Rating FNX como ordenador e subsequentemente a ordem alfabética para jogadores não rateados.