

Programação dos Cursos 2018.2

INSCRIÇÕES:

Local: Núcleo de Tecnologia Educacional de Natal (NTE Natal) / CEMURE.

Av. Coronel Estevam 3705, Nazaré. Fone: 3301-0684

Período:

16/07/2018 a 20/07/2018 – Professores e Funcionários da Rede Municipal de Ensino.

23/07/2018 a 31/07//2018 – Vagas remanescentes para outras instituições.

Início dos Cursos: 06/08/2018 (Observe o dia de início do seu curso, pois a matrícula só será efetivada na 1ª aula do curso)

INFORMAÇÕES

1. Com exceção de “Informática Básica”, **todos os cursos exigem o conhecimento prévio de informática.**
2. Não se matricule nos cursos que não estiver apto a fazê-lo, isto pode frustrar seu aprendizado e levá-lo a desistir, desperdiçando a vaga.
3. Os cursos semipresenciais (1 dia por semana) terão o complementar de horas à distância, valendo presença para as atividades realizadas fora da sala
4. Os cursistas têm direito a **Carteira de Estudante** e **Certificado** ao término dos cursos
5. A programação esta disponível no site: <http://www.natal.rn.gov.br> (Secretarias/Educação)

MATUTINO (8h às 11:15h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORARIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TÉRMINO
Excel Básico	Informática básica.	90h	3ª e 5ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, criação e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas nas planilhas, construção e formatação de gráficos ilustrativos.	07/08/2018 11/12/2018
Informática Básica	_____	90h	4ª e 6ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Excel, Power Point).	08/08/2018 12/12/2018
Gameterapia Pedagógica Básica	Informática básica.	50h	2ª	O curso objetiva apresentar o universo dos jogos/games, seus conceitos, características e como utilizá-los na aquisição de habilidades além de conhecer sites de sistemas gamificados e aprender a produzir games em sites.	06/08/2018 10/12/2018
Gameterapia Pedagógica Básica	Informática básica.	50h	3ª	O curso objetiva apresentar o universo dos jogos/games, seus conceitos, características e como utilizá-los para na aquisição de habilidades além de conhecer sites de sistemas gamificados e aprender a produzir games em sites.	07/08/2018 11/12/2018
Oficina da Lousa Digital	_____	40h	2ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, Instalação do software no PC, elaboração e apresentação de aulas com os recursos da lousa.	06/08/2018 05/11/2018
Produção de Recursos Educacionais Digitais (RED)	Informática básica.	60h	5ª	Curso destinado às séries iniciais do ensino fundamental, que visa a produção de atividades pedagógicas, utilizando os recursos Google Earth e Maps, Podcast Informativo, HQ e Filme Carta	09/08/2018 13/12/2108
Ambientes Colaborativos de Aprendizagem (Prezi + Gocon)	Informática básica	50h	4ª	Objetiva capacitar o educador a desenvolver habilidades para aplicação do ensino a distância, utilização da plataforma GOCONgr e seus recursos para produção e compartilhamento de conteúdo em redes online	08/08/2018 12/12/2018

VESPERTINO (14h às 17:15h)

CURSO	PRÉ REQUISITO	CARGA HORÁRIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO	TERMINO
Informática Básica (T1)	_____	90h	2ª e 4ª (T1)	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	06/08/2018	12/12/2018
Informática Básica (T2)	_____	90h	3ª e 5ª (T2)	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	07/08/2018	11/12/2018
Aplicativos do Office e Google Driver	Informática básica	50h	6ª	O curso tem o objetivo trabalhar os aplicativos do Office (Word, Power Point, Excel) e o Google Drive pois oferecem recursos em comum para armazenamento de arquivos na nuvem. Possibilita criar documentos, apresentações e planilhas instantaneamente onde o usuário pode trabalhar em um mesmo documento que outras pessoas.	10/08/2108	14/12/2018
Google para Educação	Informática básica	50h	6ª	O curso objetiva projetar uma experiência de aprendizagem colaborativa online usando o GOOGLE CLASSROOM ou uma combinação de mídias sociais, como FACEBOOK, WHATSAPP e BLOGS, facilitando a atividade pedagógica do professor.	10/08/2108	14/12/2018
Produção de Histórias Animadas (Scratch)	Informática Básica.	50h	4ª	Curso básico de uso do software “Scratch” que apresenta blocos de comandos de fácil programação para produção de histórias animadas.	08/08/2018	12/12/2018
Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA)	Informática básica	50h	2ª	Curso de apropriação e uso de objetos digitais de aprendizagem disponíveis nas plataformas educacionais online para todas as áreas do conhecimento.	06/08/2018	10/12/2018
Gameterapia Pedagógica Básica	Informática básica	50h	3ª	O curso visa apresentar o universo dos jogos/games como um recurso a mais a ser utilizado em sala de aula de forma interdisciplinar, abordando vários tipos de jogos, além de sites de games mais utilizados na área da educação.	07/08/2018	11/12/2018
Gameterapia Pedagógica Intermediária	Gameterapia básica	50h	5ª	O curso visa aprofundar o conhecimento sobre jogos digitais, apresentando o conceito de game designer tendo como produto final a produção de um jogo digital com seu roteiro pedagógico.	09/08/2018	13/12/2018
Oficina da Lousa Digital	Informática básica	40h	3ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas, com os recursos da lousa.	07/08/2018	06/11/2018
Fotografia Digital	_____	50h	4ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada como recurso pedagógico.	08/08/2018	12/12/2018
Fotografia Digital	_____	50h	5ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada como recurso pedagógico.	09/08/2018	13/12/2018

NOTURNO (18:30h às 21h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORÁRIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO	TERMINO
Informática Básica	_____	90h	3ª e 5ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	07/08/2018	11/12/2018
Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA)	Informática básica	50h	2ª	Curso de apropriação e uso de objetos digitais de aprendizagem disponíveis nas plataformas educacionais online para todas as áreas do conhecimento.	06/08/2018	10/12/2018
Hora do Código	Informática básica	50h	4ª	O curso visa introduzir o pensamento computacional na prática pedagógica, oportunizando o contato com a ciência da programação de forma lúdica e prazerosa para o desenvolvimento de habilidades no processo de ensino.	08/08/2018	12/12/2018
Excel Básico	Informática básica.	50h	2ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, produção e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas, construção e formatação de gráficos.	06/08/2018	10/12/2018
Oficina da Lousa Digital	_____	40h	4ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas com os recursos da lousa.	08/08/2018	07/11/2018
Fotografia Digital	_____	50h	4ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada no processo ensino e aprendizagem.	08/08/2018	12/12/2018